

Máster en Ingeniería Mecatrónica

Computadores y Programación

Examen Ordinario –Junio-Julio 2022

- 1) 1.5 puntos Realizar una función que, dada una tabla de valores reales, un límite inferior (valor real *lim_inf*) por debajo del cual los datos no son válidos, y un n° entero (*nc*) con el número de datos contiguos a considerar, calcule:
- Se obtiene el índice del 1^{er} elemento de la tabla que es menor a *lim_inf* (si no hay ninguno, usar como índice el n° de elementos de la tabla).
 - Si el índice es mayor o igual a *nc*, se calcula y devuelve la media de los valores entre 0 y *nc*.
 - Si el índice es menor a *nc*, se devuelve 0.

Ejemplo:

ind \equiv 0, 1, 4, 5, 6, , 10

tabla \equiv 84, 88, 95, 99, 84, 99, 50, 36, 32, 30, 31

lim_inf = 80

nc = 2

MiFuncionEj1(tabla,80,2) \rightarrow devuelve: **91.5** (media de los valores entre 0 y 5 incluidos).

MiFuncionEj1(tabla,90,2) \rightarrow devuelve: **0** (menos de 2 elementos al principio mayores que *lim_inf*).

- 2) 1.5 puntos Realizar una función que, dada una cadena de caracteres con el formato indicado en el recuadro siguiente, y un valor de altura (número real), escriba en pantalla el texto correspondiente al 1^{er} elemento que cumple que la altura recibido como argumento es superior al dato de dicho elemento, y devuelva un valor true/false indicando si alguna lo ha cumplido.

Formato de cadena:

Tipo=altura,importe / Tipo=altura,importe / Tipo=altura,importe /...

Camion=2500,60.40 / Furgoneta=1500,32.75 / Coche=1000,25.50

Ejemplos de resultado de la función:

MiFuncionEj2(cadena,1200); \rightarrow Escribe

Coche	25.50€
-------	--------

, devuelve true

MiFuncionEj2(cadena, 1800); \rightarrow Escribe

Furgoneta	32.75€
-----------	--------

, devuelve true

MiFuncionEj2(cadena,500); \rightarrow No escribe nada, devuelve false

- 3) 1 puntos Realizar una función que, dado un entero que refleja el estado de un puerto de entrada, y dos enteros adicionales que indican los pesos de 2 bits a chequear, devuelva el valor entero:

0: si ambos bits del puerto son iguales

1: si el bit indicado por el 1^{er} peso está a 1, y el segundo a 0

-1: si el bit indicado por el 1^{er} peso está a 0, y el segundo a 1

Ejemplos:

valor_entero

B ₇	B ₆	B ₅	B ₄	B ₃	B ₂	B ₁	B ₀
1	0	1	1	0	1	0	1

MiFuncionEj3(valor_entero,2,4) \rightarrow devuelve 0 (B₂ y B₄ son iguales)

MiFuncionEj3(valor_entero,6,4) \rightarrow devuelve -1 (B₆=0 y B₄=1)

Máster en Ingeniería Mecatrónica

Computadores y Programación

Examen Ordinario –Junio-Julio 2022

el estado **E1**, y arranca una interrupción temporizada (10ms) para la obtención de datos del sensor, y se queda en un bucle a la espera de la entrada por teclado del importe abonado (scanf); si el estado es **E2** y el importe es igual al solicitado, se inicializa un contador de tiempo, se abre la barrera (aplicando 9V al motor) y se pasa al estado **E3**.

En la rutina de interrupción temporizada, se actúa en función del estado:

- Si el estado es **E1**, se obtiene una medida nueva de distancia del sensor, y se añade la altura correspondiente a la tabla de medidas de altura. Se considera que hay un vehículo si la altura media retornada por la función del ejercicio 1, usando n° de datos contiguos igual a 7, es mayor que 1000mm. En tal caso, se escribe en pantalla el importe correspondiente a esta altura media mediante la función del ejercicio 2 y, si esta función devuelve true, se pasa al estado **E2** y se borran las medidas más recientes.
- Si el estado es **E2** no se hace nada (main pasará a **E3** cuando se introduzca el importe).
- Si el estado es **E3**, se incrementa el contador de tiempo y se comprueban los sensores D1 y D2, usando la función del ejercicio 3. Si D1 está inactivo y D2 está activo, se pasa al estado **E4**. Si, por el contrario, el contador de tiempo indica 20 seg, se pasa al estado **E5** (error).
- Si el estado es **E4**, se cierra la barrera (aplicando -9V al motor), se borra la pantalla y se vuelve al estado **E1**.
- Si el estado es **E5**, se borra la pantalla y se comprueba el pulsador RESET. Si el pulsador está activo, se regresa al estado **E1**.

- Se dispone de las siguientes declaraciones de funciones y variables de E/S en “io.h”:

```
void InitTemporizador(int T_ms,void (*FnCallback)() );
// Lanza una temporización por callback.
// La función callback debe declararse como: void MiFn();

int ValorAD(int n_canal,int n_bitsAD);
// Obtiene el valor de la conversión A/D del canal deseado con el n° de bits
// de digitalización indicado.

void EscribirPWM(float duty_0_a_1);
// Escribe en el PWM una señal con el duty deseado

int _port_in; // Valor del puerto de entradas digitales
int _port_out; // Valor del puerto de salidas digitales
```

Máster en Ingeniería Mecatrónica

Computadores y Programación

Examen Ordinario –Junio-Julio 2022

5) Cuestiones:

1.5 puntos (+0.5 pto cuestión acertada, -0.2 pto cuestión fallada, 0 pto cuestión no contestada)

a) ¿Cuál de estas afirmaciones es **falsa** respecto a una salida PWM ?

- El valor varía automáticamente entre 0 y 1 a impulsos de un reloj
- El valor promedio depende de la relación entre Ton y Ttotal del ciclo
- Se debe amplificar para conseguir la tensión y corriente necesaria para el accionamiento al que se conecte
- Nunca puede utilizarse con LED

b) ¿Cuánto vale x tras la invocación de la función BuscaValor() ?

```
float BuscaValor(const char* c)
{
    char* pt=strchr(c, '=');
    if (pt!=NULL)
        return atof(pt+1);
    return -1;
}
...
float x=BuscaValor("PRUEBA Y=45 X=22");
```

- x vale 45
- x vale 22
- x vale -1
- x vale 0

c) ¿Por qué el código siguiente para la comprobación del interruptor SW4 siempre devuelve falso?

```
#define TRUE 1
#define FALSE 0

if (_port_sw_in & (1<<4) == TRUE)
    printf("SW4 activado\n");
else
    printf("SW4 desactivado \n");
```

- Porque #define no se puede usar para comparaciones
- Porque 1<<4 es siempre distinto de TRUE
- Porque _port_sw_in debería ser una función
- Porque se debería comparar con !=

Máster en Ingeniería Mecatrónica

Computadores y Programación

Examen Ordinario –Junio-Julio 2022

Algunas funciones de C:

```
int atoi(const char* cadena);
double atof(const char* cadena);
double strtod(const char* cadena, char** final);
int strlen(const char* cadena);
char* strcpy(char* dst, const char* src);
char* strncpy(char* dst, const char* src, int n);
char* strcat(char* dst, const char* src);
char* strncat(char* dst, const char* src, int n);
int strcmp(const char* cad1, const char* cad2);
int strncmp(const char* cad1, const char* cad2, int n);
char* strchr(const char* cad, char c);
char* strstr(const char* cad, const char* busca);
int sprintf(char* dest, const char* fmt, ...);
int sscanf(const char* src, const char* fmt, ...);
FILE* fopen(const char* filename, const char* mode);
char* fgets(char* dest, int tam_max, FILE* f);
int fprintf(FILE* fid, const char* fmt, ...);
int fscanf(FILE* fid, const char* fmt, ...);
int fclose(FILE* fid);
void* malloc(int tam);
void free(void* pt);
```