

Si hay constantes, definición estructuras, etc. necesarias en varios .c :

- Declarar en un .h
- Todos los .c que las necesitan incluyen a ese .h

Si hay variables globales necesarias en varios .c :

- Uno de ellos las declara “normal”, y si lo desea las inicializa:

```
uno.c
```

```
int _modo_control=MODO_CONTROL_REF;  
...
```

- El resto las declara “extern”, y no las puede inicializar:

```
otro.c
```

```
extern int _modo_control;  
...
```

Esquema solución ampliación 1:

- Una aproximación discreta al regulador PID se puede obtener como:

$$R(z) = Kp + \frac{K_i \cdot T_m \cdot z}{z - 1} + \frac{K_d \cdot N \cdot (z - 1)}{(1 + N \cdot T_m) \cdot z - 1} \quad (\text{eq. 10 en } \a href="https://www.scilab.org/discrete-time-pid-controller-implementation">https://www.scilab.org/discrete-time-pid-controller-implementation)$$

- Simplemente hay que realizar las operaciones requeridas para obtener:

$$R(z) = \frac{\text{pol}_{\text{num}}(z)}{\text{pol}_{\text{den}}(z)} = \frac{Kp \cdot (z - 1) \cdot ((1 + N \cdot T_m) \cdot z - 1) + K_i \cdot T_m \cdot z \cdot ((1 + N \cdot T_m) \cdot z - 1) + K_d \cdot N \cdot (z - 1)^2}{(z - 1) \cdot ((1 + N \cdot T_m) \cdot z - 1)}$$

$$R(Z) = \frac{b'_0 \cdot z^2 + b'_1 \cdot z + b'_2}{a'_0 \cdot z^2 + a'_1 \cdot z + a'_2} \xrightarrow{\text{Dividiendo entre } a'_0 \cdot z^2} R(Z) = \frac{b_0 + b_1 \cdot z^{-1} + b_2 \cdot z^{-2}}{1 + a_1 \cdot z^{-1} + a_2 \cdot z^{-2}}$$

$$b'_0 = Kp \cdot (1 + N \cdot T_m) + K_i \cdot T_m \cdot (1 + N \cdot T_m) + K_d \cdot N$$

$$b'_1 = \dots$$

...

En PA-03 se realizó un ejemplo para producto de polinomios, que se puede utilizar para estos cálculos

$$b_0 = b'_0 / a'_0$$

$$b_1 = \dots$$

...

Una vez en esta forma, se aplica simplemente a los parámetros $m, n, b[i], a[i]$ del regulador correspondiente

Esquema solución ampliación 2: (ver [documentación curses](#) en página del trabajo)

2.1) Variables globales tipo WINDOW* para cada una de las ventanas (se usan en main y en la función de interrupción)

```
WINDOW *_ventana_cmd, *_ventana_estado, .... ;
```

2.2) Inicializar curses y ventanas en main()

```
main()
{
    ...
    Llamadas a funciones para iniciar curses

    // Creacion de una ventana
    _ventana_cmd=newwin(.....);
    wattro(_ventana_cmd, colores para la ventana);
    resto de inicialización de la ventana (borrar, poner marco, etc.)
    wrefresh(_ventana_cmd);

    ... Resto de inicializaciones
}
```

Esquema solución ampliación 2:

2.3) Escribir en una ventana cuando sea necesario

```
...  
wmove(id ventana, posición deseada del cursor en la ventana);  
wclrtoeol(id ventana); // Si se desea borrar hasta fin de linea  
wprintw(id ventana, resto como en printf);  
...  
wrefresh(id ventana);
```

2.4) Esperar por cadena en una ventana

```
...  
wmove(id ventana, posición deseada del cursor en la ventana);  
wclrtoeol(id ventana); // Si se desea borrar hasta fin de linea  
wprintw(id ventana, resto como en printf);  
wrefresh(id ventana);  
wgetstr(id ventana, cadena de caracteres);
```

Esquema solución ampliación 3:

3.1) Obtención de la posición en grados a partir del encóder

```
int enc_count=Simulator_ReadCounter(0); // Leer contador encóder 0
posk = conversión de unidades enc_count a grados, teniendo en cuenta que:
    enc = 64 pulsos x 4 cuentas/pulso
    enc está asociado al eje motor. El eje de salida se mueve con relación 1:8
```

3.2) Derivación de la posición para obtener la velocidad

```
Velk=(posk-posk-1)/Tm (Ojo unidades deg/ms no son rpm)
```

Esquema solución ampliación 4:

4.1) Constantes y variables globales necesarias

Nuevo estado para `_modo_control` : `MODO_CONTROL_POS_LIMPIA`
 entero `_elapsed_last_activation_SW0_ms` -> tiempo desde la última activación del pulsador 0
 entero `_count_activation_SW0_3s` -> número de activaciones en los últimos 3 segundos
Tabla `_valor_DI[2]` para detectar cambios en pulsadores (ya se debería usar para otros apartados)

4.2) En la función de interrupción:

```
DesplazaTablaInt(_valor_DI,2);
_valor_DI[0]= nuevo estado pulsadores;
if (bit peso 0 de _valor_DI ha cambiado de 0 a 1) → pulsación: comienza cuenta tiempo
{
    _elapsed_last_activation_SW0_ms=0;
}
else if (bit peso 0 de _valor_DI está en 1) → mantenimiento pulsación: incrementa cuenta tiempo
{
    _elapsed_last_activation_SW0_ms += Tm_ms;
}
else if (bit peso 0 de _valor_DI ha cambiado de 1 a 0) → fin pulsación: chequea tiempos
{
    _count_activation_SW0_3s++;
    Si elapsed_last_activation_SW0_ms > 3 seg:
        ACTIVAR: _modo_control= MODO_CONTROL_POS_LIMPIA; _ref_teclado=70; count_activation_SW0_3s=0;
    SINO, Si count_activation_SW0_3s>2 veces
        DESACTIVAR : _modo_control= MODO_CONTROL_POS; _count_activation_SW0_3s=0;
}
...
```

Esquema solución ampliación 4:

4.2) Continuación

... Tomar en cuenta nuevo estado MODO_CONTROL_POS_LIMPIA...
Comparte toda la lógica de MODO_CONTROL_POS / MODO_REF_TECLADO,
simplemente añade al final el cambio de la consigna según la posición actual :

```
if (posk[0] está cerca/ha sobrepasado 70°)  
    ref teclado = -70;
```

```
if (posk[0] está cerca/ha sobrepasado -70°)  
    ref teclado = 70
```