



## Guía de Prácticas

ASIGNATURA: Informática Industrial y Comunicaciones  
CENTRO: Escuela Politécnica de Ingeniería de Gijón  
ESTUDIOS: Grado en Ingeniería Electrónica y Automática  
CURSO: 3º CUATRIMESTRE: 1  
CARÁCTER: Obligatoria CRÉDITOS ECTS: 6  
PROFESORADO: Ignacio Alvarez, José M<sup>a</sup> Enguita, Borja Millán

PRACTICA 9: Procesamiento de cadenas de caracteres, estados

1. En el sistema de control de motor simulado, realizar un programa que espere por una cadena de caracteres (función gets) y la procese para determinar el modo de control, según los comandos siguientes:

>> **POS=POT** (se desea control de posición con consigna obtenida del potenciómetro manual).

>> **POS=valor\_en\_grados** (se desea control de posición con la consigna indicada en valor, independientemente del potenciómetro manual).

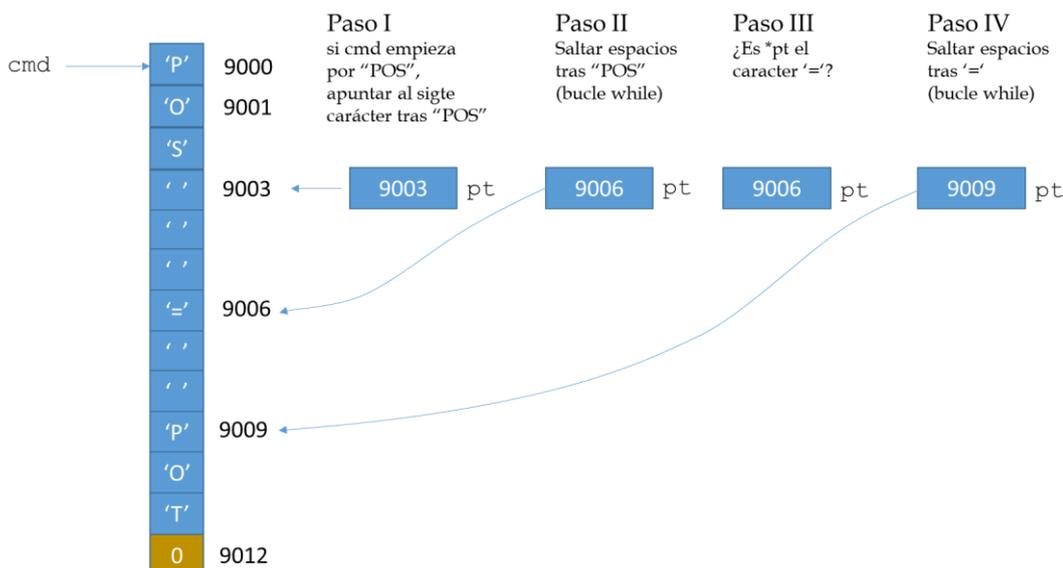
>> **TENSION=valor\_en\_volt** (se indica el valor de tensión a aplicar en control todo/nada).

>> **VEL=POT** (se desea control de velocidad con consigna obtenida del potenciómetro manual).

>> **VEL=valor\_en\_rpm** (se desea control de velocidad con consigna indicada en valor, independientemente del potenciómetro manual).

**En todos los casos, se debe procesar la cadena teniendo en cuenta que el usuario podría introducir espacios en blanco a ambos lados del igual**

- 1.a) Realizar un programa que pide por teclado una cadena, comprueba si empieza por **POS**, salta espacios en blanco, comprueba que el siguiente carácter es = , salta espacios en blanco, escribe en pantalla el contenido tras los mismos.



1.b) Mover el código común a todas las opciones a una función del estilo:

```
const char* GetValorComando(const char* comando,const char* busca);
```

que procese la cadena **comando** y devuelva:

- puntero al texto que está tras los espacios posteriores al '=' (valor de **pt** en el paso IV de la figura anterior) si se cumplen las condiciones 1.a). Sólo hay que sustituir "**POS**" por **busca**, y el valor constante **3** (longitud de "POS") por **strlen(busca)**.
- NULL si no se cumple alguna de las condiciones

1.c) Modificar el main( ) realizado en la práctica anterior para que detecte los 5 comandos, y actualice las variables necesarias en función de su contenido.

```
// Las diferentes opciones para un estado/selección se guardan en enteros
#define MODO_REF_POTENCIOM 1 // Referencia por potenciómetro (POS/VEL=POT)
#define MODO_REF_TECLADO 2 // Referencia por teclado (POS/VEL=valor)

#define MODO_CONTROL_POS 1 // Modo control posición (POS=POT/valor)
#define MODO_CONTROL_VEL 2 // Modo control velocidad (VEL=POT/valor)
...
main()
{
    int modo_ref=MODO_REF_POTENCIOM,modo_control=MODO_CONTROL_POS;
    float valor_ref_teclado;
    float tension_cte_teclado=2.0f;
    char cmd[80];
    const char* pt_value;
    Resto de vbles necesarias para control de pos y de vel

    Conectar con simulador, inicializar LCD
    Escribir prompt y pedir cmd con gets()

    pt_value=GetValorComando(cmd,"POS");
    if (pt_value!=NULL)
    {
        modo_control=MODO_CONTROL_POS;
        Actualizar modo_ref y valor_ref_teclado según contenido a partir de pt_value
    }
    pt_value=GetValorComando(cmd,"VEL");
    if (pt_value!=NULL)
    {
        modo_control=MODO_CONTROL_VEL;
        Actualizar modo_ref y valor_ref_teclado según contenido a partir de pt_value
    }
    pt_value=GetValorComando(cmd,"TENSION");
    if (pt_value!=NULL)
    {
        Actualizar tension_cte_teclado a partir de pt_value
    }

    while (1)
    {
        Desplazar Tablas Temporales
        Leer valores más recientes de sensores
        Calcular ek[0] según modo_ref, modo_control y valor_ref_teclado
        Calcular uk[0] según estado de SW y modo_control
        AplicarTensionMotor(uk[0]);
        Actualizar LEDs y escribir en LCD
        Retardo TM_ms;
    }
}
```

2. Añadir LEDS de indicación de modo de funcionamiento actual:

- Si estamos en control de velocidad, **parpadear** cada 0.5 seg el LED de peso 4.
- Si estamos en referencia por teclado, **parpadear** cada 0.5 seg el LED de peso 5

Para parpadear, usar un contador que sature en 5 (0.5 seg = 5 \* TM\_ms), y modificar el estado del bit con el operador ^ (XOR a nivel de bit).

## AMPLIACIONES

3. Añadir servicio de comando de cadena abierta:

**OPEN LOOP = valor\_en\_V**

Ante la recepción de este comando, se establece un nuevo modo de control MODO\_OPEN\_LOOP, en el que el programa aplica directamente al motor la tensión indicada, sin ningún cálculo adicional en el lazo de control.

4. Añadir servicio de comando de espera:

**SLEEP = tiempo\_en\_ms**

Ante la recepción de este comando, el programa simplemente obtiene el valor de tiempo\_en\_ms y realiza por este orden: **Activar LED peso 0 ; retardo(tiempo); Desactivar LED peso 0** (por tanto, deja de recibir comandos durante ese tiempo).

5. Dar servicio al comando:

**RZ = [b<sub>0</sub> b<sub>1</sub> ... b<sub>m</sub>]/[a<sub>0</sub> a<sub>1</sub> ... a<sub>n</sub>]**

que permita cambiar el tamaño y coeficientes del regulador, con las condiciones siguientes:

- Reasignar memoria dinámica para tablas afectadas.
- El separador entre los valores de los polinomios puede ser espacio(s) y/o coma.

5.1) Se realizará algo similar para un polinomio en una PA próxima, se puede esperar a su resolución para realizar esta ampliación.

5.2) Crear inicialmente una función:

```
const char* ContarElementosEnTabla(const char* cadena,int* n_els);
```

Esta función debe devolver 2 valores:

- El número de reales entre [ y ] que se encuentren separados por espacios o comas en la variable apuntada por n\_els.
- El puntero al carácter tras el ] como valor retornado.

El nº de elementos será 0 y el puntero devuelto NULL si no se encuentra una tabla con el formato adecuado.

Ejemplo para prueba:

```
char texto[]="[ 0.14 , -0.25 , 0.76 ]";
```

Secuencia de código y resultados previstos:

5.2.a) `pt=cadena`. Comprueba `*pt == '['`.

```
pt
↓
[ 0.14 , -0.25 , 0.76 ]
```

Si ok: `pt++`, `cuenta=0`, empezamos bucle

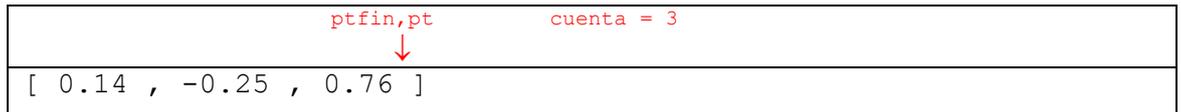
5.2.b) `valor=strtod(pt,&ptfin)`;

```
pt      ptfin      cuenta = 0
↓       ↓
[ 0.14 , -0.25 , 0.76 ]
```

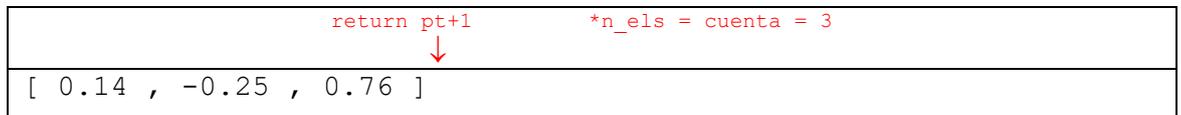
5.2.c) Si conversión Ok: `cuenta++`; `pt=SaltarEspaciosYComas(ptfin)`;

```
          ptfin      pt      cuenta = 1
              ↓       ↓
[ 0.14 , -0.25 , 0.76 ]
```

5.2.d) Repetir 5.2.b) y 5.2.c) (bucle) mientras conversión Ok (ptfin!=pt)



5.2.e) Saltar espacios, comprobar `*pt==' ]'`, Si Ok: `pt++`, `*n_els=cuenta`, retornar `pt+1`



5.3) Usando la anterior, crear una función:

```
const char* RellenarTabla(const char* cadena,float** tabla,int* n_els);
```

que, tras obtener el número de elementos, asigne memoria y rellene el contenido de la tabla.

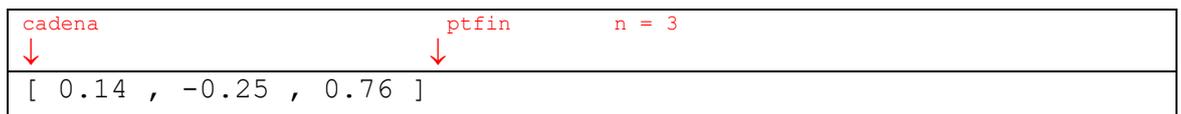
Ejemplo para prueba:

```
char texto[]="[ 0.14 , -0.25 , 0.76 ]";
```

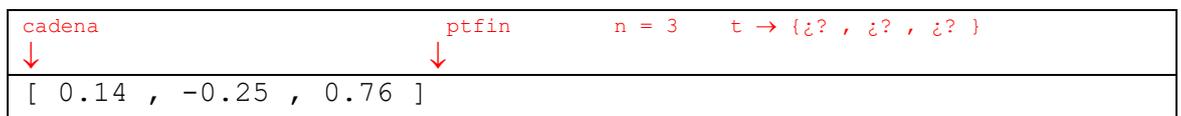
Secuencia de código y resultados previstos:

```
float* t;  
int n;
```

5.3.a) `ptfin=ContarElementosEnTabla(cadena, &n);`

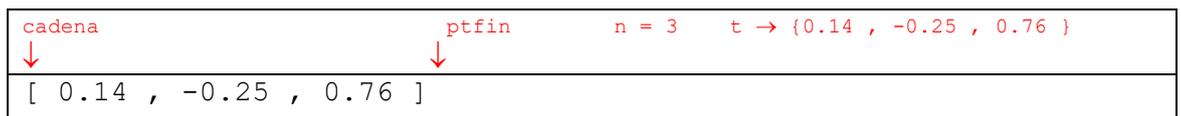


5.3.b) Si ok: `t=(float*) malloc(n_els*sizeof(float));`



5.3.c) Si ok: `pt=cadena+1`, `i=0`, hacemos bucle similar a 5.2.b) ... 5.2.d), sólo añadiendo:

```
tabla[i]=valor;
```



5.3.d) Tras fin de bucle, asignar valores devueltos:

```
*tabla=t;  
*n_els=n;  
return ptfin;
```

5.4) Ahora hacer el comando RZ completo:

Ejemplo para prueba:

```
char cmd[]="RZ = [ 0.14 , -0.25 , 0.76 ] / [1 -0.28 ]";
```

Secuencia de código y resultados previstos:

```
float* tabla;  
int n_els;
```

5.4.a) `pt = ObtenerValorComando(txt, "RZ");`

<code>pt</code> ↓
<code>RZ = [ 0.14 , -0.25 , 0.76 ] / [1 -0.28 ]</code>

5.4.b) Si todo Ok: `pt = SaltarEspacios(pt);`

<code>pt</code> ↓
<code>RZ = [ 0.14 , -0.25 , 0.76 ] / [1 -0.28 ]</code>

5.4.c) Si todo Ok: `pt = RellenarTabla(pt, &tabla, &n_els); //`

<code>tabla → {0.14,-0.25,0.76} n_els:3</code>	<code>pt</code> ↓
<code>RZ = [ 0.14 , -0.25 , 0.76 ] / [1 -0.28 ]</code>	

Si todo ok y estamos en modo de control POS (para VEL algo similar):

```
free(_rz_pos.b);  
_rz_pos.b=tabla;  
_rz_pos.m=n_els-1;  
Reasignar de la misma forma _ek_pos y poner a 0
```

5.4.d) `pt = Saltar espacios, comprobar / , saltar espacios`

<code>pt</code> ↓
<code>RZ = [ 0.14 , -0.25 , 0.76 ] / [1 -0.28 ]</code>

5.4.e) Si todo Ok, lo mismo pero ahora aplicado a `_rz_pos.a` , `_rz_pos.n` y `_uk_pos` (o VEL)